

Comandos gerais para linha BlueLine

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
Register Listener	/osc/add,[x] //osc/add;i:[x];	i	[x] = UDP port (1)	Registrar comunicação
Unregister Listener	/osc/del,[x] //osc/del;i:[x];	i	[x] = UDP port (1)	Apaga registro de comunicação
Push	/bl/[x]/push //bl/[x]/push;;		[x] = Zone (2)	Guarda estado
Pop	/bl/[x]/pop //bl/[x]/pop;;		[x] = Zone (2)	Carrega estado guardado con Push.
Control zone	/bl/[x]/zone,[y] //bl/[x]/zone:f:[y];	f	[x] = Zone (2) [y] = New zone	Muda a zona
Set source	/bl/[x]/zone,[y] //bl/[x]/source;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = New source	Muda canal de áudio
Increment source	/bl/[x]/inc,[y] //bl/[x]/source/inc;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = increment size	Aumenta o canal de áudio em passos

Emissores BlueLine Digital MKII

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
Audio Format	/bl/[x]/format,[y] //bl/[x]/format;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = Audio format (0=PCM, 1=MP3)	Seleção de formato de áudio
Disable IGMP querier	/bl/[x]/igmp/querier,[y] //bl/[x]/igmp/querier:[y];	T,F	[x] = Zone (2) [y] = IGMP querier state (Enable=T, Disabled=F)	Habilita/Desabilita IGMP querier

Receptores BlueLine

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
Output Volume	/bl/[x]/vol/[y],[z] //bl/[x]/vol/[y];f:[z];	f	[x] = Zone (2) [y] = Channel output (L=1, R=2, Master=-1). [z]=Volumen (dBs)	Fixa o volume de saída
Increment Output Volume	/bl/[x]/vol/[y]/inc,[z] //bl/[x]/vol/[y]/inc;f:[z];	f	[x] = Zone (2) [y] = Channel output (L=1,R=2, Master=-1) [z]=Volumen steps (dBs)	Aumenta o volume de saída em passos
Output mode			[x] = Zone (2) [y] = Channel output (Dual =0, Single=1, Mono=2)	
Output invert	/bl/[x]/mode/invert,[y] //bl/[x]/mode/invert;[y];	T,F	[x] = Zone (2) [y] = Enable(T)/Disable(F)	Inverter polaridade pino 2 de saída
Controller offset	/bl/[x]/source/offset/value,[y] //bl/[x]/source/offset/value;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = Offset value	Introduzir offset para control mural
Channel	/bl/[x]/channel,[y] //bl/[x]/channel;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = Single mode channel (channel 1=0,Channel 2=1)	Seleção de canal a extrair em modo single
Play Sound	/bl/[x]/playSound,[y] //bl/[x]/playSound;i:[y];	i	[x] = Zone (2) [y] = type of Sound (sine=1, Ding dong start=2, Ding dong end=3)	Lança o teste de áudio

Receptores tipo BLR2 MKII e BLR2 A MKII

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
GPI Value (state)	/bl/[x]/gpi/[y] //bl/[x]/gpi/[y];;		[x] = Zone (2) [y] = GPO index,1 o 2	Solicita feedback do estado de GPI
GPO State	/bl/[x]/gpo/[y] //bl/[x]/gpo/[y];;		[x] = Zone (2) [y] = GPO index,1 o 2	Solicita feedback do estado de GPO
GPO Value	/bl/[x]/gpo/[y],[z] //bl/[x]/gpo/[y];[z];		[x] = Zone (2) [y] = GPO index,1 o 2 [z] = GPO state (Enabled=T, Disabled=F)	Ativa / Desativa GPO

SPS 8

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
Zones Paging	/sps8/zonePage,[x] //sps8/zonePage;i:[x];	i	[x]=zones page selection (zones [1,8]=1, zones[9,16]=2, zone[...8*n]=n	Seleção de página zonas
Select Zone	/sps8/selectZone/[x],[y] //sps8/selectZone/[x];[y];	T,F	[x] = number zone selection [y] = Zone selection state (Enabled=T, Disabled=F)	Seleção de zona
Select Preset	/sps8/selectPreset/[x],[y] //sps8/selectPreset/[x];[y];	T,F	[x] = Preset button selection [y] = Led preset button state (Light On=T, Light Off=f)	Aceo / apagado do LED de botões de preset

BLS2 SD

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
SD Play	/bl/[x]/sd/play,[y][a][b][c] [d] //bl/[x]/sd/play;iiii:[y] :[a];[b];[c];[d];	iiii	[x] = Zone (2) [y] = Folder [00-99] [a] = Track[001-999] [b] = On start bank [c] = On end bank (3) [d] = Play mode	Play do módulo micro SD
SD Stop	/bl/[x]/sd/stop //bl/[x]/sd/stop;;		[x]= Zone (2)	Stop do módulo micro SD
SD Pause	/bl/[x]/sd/pause //bl/[x]/sd/pause;;		[x]= Zone (2)	Pausa do módulo micro SD
Memory Bank Exec	/bl/[x]/memory[y]/exec //bl/[x]/memory[y]/exec;;		[x]= Zone (2) [y] = Bank number	Executar banco de memória

LM GPIO e LM SERIAL

Método	Comandos OSC/ASCII	Tipo	Dados	Uso
GPIO valor	/gpio[x]/value,[y] //gpio[x]/value:[y];	T,F	[x]= GPIO index [y] = GPIO state (Enabled=T, Disabled=F)	Ativa / Desativa GPIO
GPIO modo	/gpio[x]/mode,[y] //gpio[x]/mode;i:[y];	i	[x] = GPIO index [y] = GPIO mode (Input=0, Output=1)	Determina como GPI o GPO